
Ψηφιακά Παιχνίδια Διασκέδασης - Άσκησης και Χορός

Π. Αντωνίου

Τ.Ε.Φ.Α.Α., Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης

Περίληψη

Η τεχνολογία έχει διεισδύσει σε πολλούς τομείς της ανθρώπινης δραστηριότητας. Στον τομέα της ψυχαγωγίας η παρέμβαση της είναι σημαντική και διαμορφώνει πολλά χαρακτηριστικά συμπεριφοράς στον ελεύθερο χρόνο των ανθρώπων. Η διαμόρφωση αυτή οφείλεται στα ηλεκτρονικά παιχνίδια που με την πάροδο του χρόνου από τις αίθουσες ψυχαγωγίας μεταφέρθηκαν στα σπίτια. Η ενασχόληση με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια αρχικά ήταν μια παθητική από πλευράς κινητικότητας συμμετοχή και ενασχόληση. Η μόνη κατηγορία παιχνιδιών που απαιτούσε ενεργητική συμμετοχή ήταν τα παιχνίδια χορού. Η εξέλιξη της τεχνολογίας οδήγησε στην δημιουργία των αλληλεπιδραστικών κινητικά παιχνιδιών (exergames) που έχουν πολλές εφαρμογές στον χορό.

Λέξεις κλειδιά: ψηφιακά παιχνίδια, βιντεοπαιχνίδια, αλληλεπιδραστικά κινητικά παιχνίδια, χορός